

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iv
HALAMAN LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Ruang Lingkup.....	3
1.5. Tujuan Penelitian.....	3
1.6. Manfaat Penelitian.....	4
1.7. Metologi Penelitian.....	4
1.8. Lokasi Penelitian.....	5
1.9. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Rekayasa Perangkat Lunak.....	8
2.2. Simulasi.....	8
2.3. Kecerdasan Buatan.....	8
2.3.1 <i>Thinking Humanly: Pendekatan Model Kognitif</i>	11
2.3.2 <i>Acting Humanly: Pendekatan Uji Turing</i>	11
2.3.3 <i>Thinking Rationally: The Laws of Thought Approach</i>	12
2.3.4 <i>Acting Rationally: The Rational Agent Approach</i>	13

2.4	<i>Blocks worl (Dunia Balok)</i>	14
2.4.1	Array.....	17
2.5	Architecture.....	19
2.6	Area aplikasi AI.....	19
2.7	Game Playing.....	20
2.8	Penalaran otomatis dan pembuktian teorema.....	21
2.9	Sistem pakar.....	21
2.10	Pemahaman bahasa alami.....	24
2.10.2	Perbandingan kecerdasan buatan dan kecerdasan alami.....	25
2.10.1	Perbedaan komputasi AI dengan proses komputasi konvensional.....	26
2.11	Masalah ruang keadaan dan teknik dasar pencarian.....	27
2.11.1	Masalah ruang keadaan.....	28
2.11.2	Tehnik dasar pencarian.....	28
2.12	Pencarian Heuristik.....	35
2.13	Microsoft Visual Basic 6.0.....	37
2.13.1	Pengenalan Komponen Dasar Vb 6.0.....	37
2.13.2	Memahami Tipe Data.....	38
2.13.3	Fungsi Perulangan.....	38
2.13.4	Fungsi Percabangan.....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		39
3.1	Data kuantitatif.....	39
3.2	Data kualitatif.....	39
3.3	Tempat penelitian.....	39
3.2	Waktu penelitian.....	39
3.3	Peralatan penelitian.....	39
3.4	Tahapan penelitian.....	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Data hasil penelitian dan pembahasan	44

BAB V PENUTUP	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....	64
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	65
LAMPIRAN.....	L1